Window into VR

Teamprojekt

WS 25/26

Betreuer Team

Prof. Eisemann

Jannis Möller

Fabian Friederichs

Vorstellungsrunde

Modulbeschreibung

- **5 ECTS = 150 h**

- Studienleistung: Je nach Thema Entwurf, experimentelle Arbeit oder **Softwareentwicklung**.

- Die Studierenden führen eine **größere Aufgabe gemeinsam** durch und lernen so Schlüsselqualifikationen, wie die **eigenständige Planung, Abstimmung und Koordination** von Projekten im Team, die **Vergabe von Rollen und Aufgaben** sowie die **Definition und Einhaltung von Meilensteinen**.

Vision

Vision

Vision

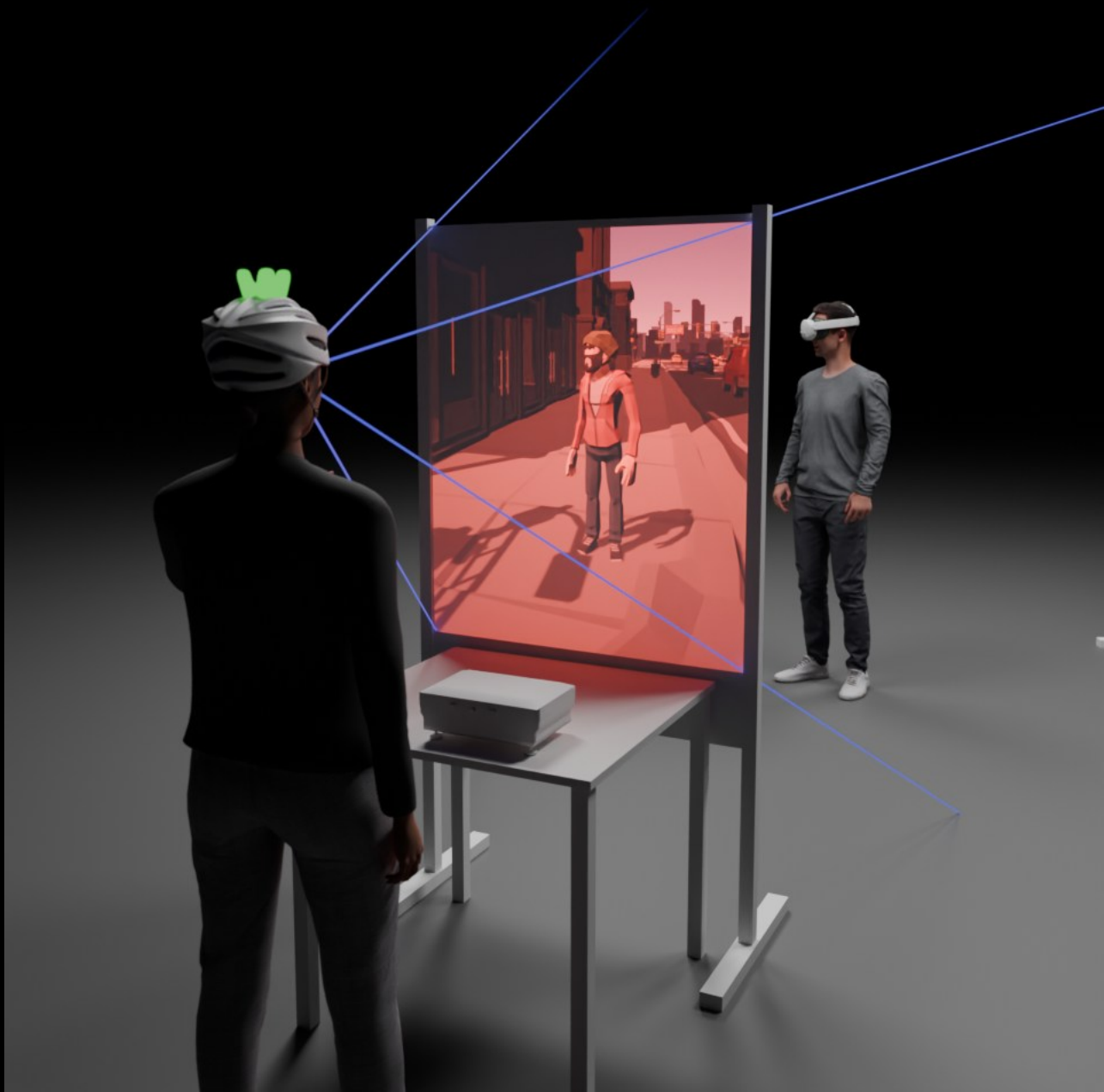
Vision

© Michel de Brisis

Technical Challenges

- Projektorkalibrierung
- Headtracking
- Off-Axis Rendering

… mehr dazu nächste Woche



Organisation

- Kommunikation: Discord (auf Absprache der Teilnehmer)
- Entwicklung: Git + LFS (git.rz.tu-bs.de - GITZ-Account)
  - Code & Kommentare: English
- Wöchentliche Treffen: mittwochs **13:15**

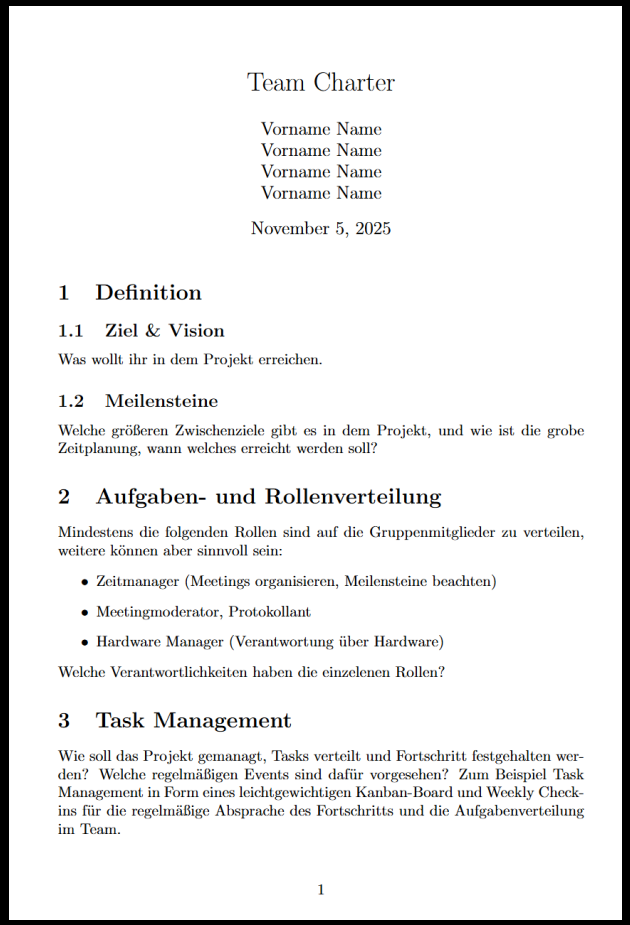
  Was ist letzte Woche passiert?

  Was sind derzeitige Blockaden/Probleme?

  Was passiert nächste Woche?

Organisation

- 3 Teams á ca. 4 Personen
- Team Charter
  https://www.overleaf.com/read/nwgqnsvjrcgj#bcaf3e



Team Charter

Vorname Name
Vorname Name
Vorname Name
Vorname Name

November 5, 2025

1 Definition

1.1 Ziel & Vision

Was wollt ihr in dem Projekt erreichen.

1.2 Meilensteine

Welche größeren Zwischenziele gibt es in dem Projekt, und wie ist die grobe Zeitplanung, wann welches erreicht werden soll?

2 Aufgaben- und Rollenverteilung

Mindestens die folgenden Rollen sind auf die Gruppenmitglieder zu verteilen, weitere können aber sinnvoll sein:

- Zeitmanager (Meetings organisieren, Meilensteine beachten)
- Meetingmoderator, Protokollant
- Hardware Manager (Verantwortung über Hardware)

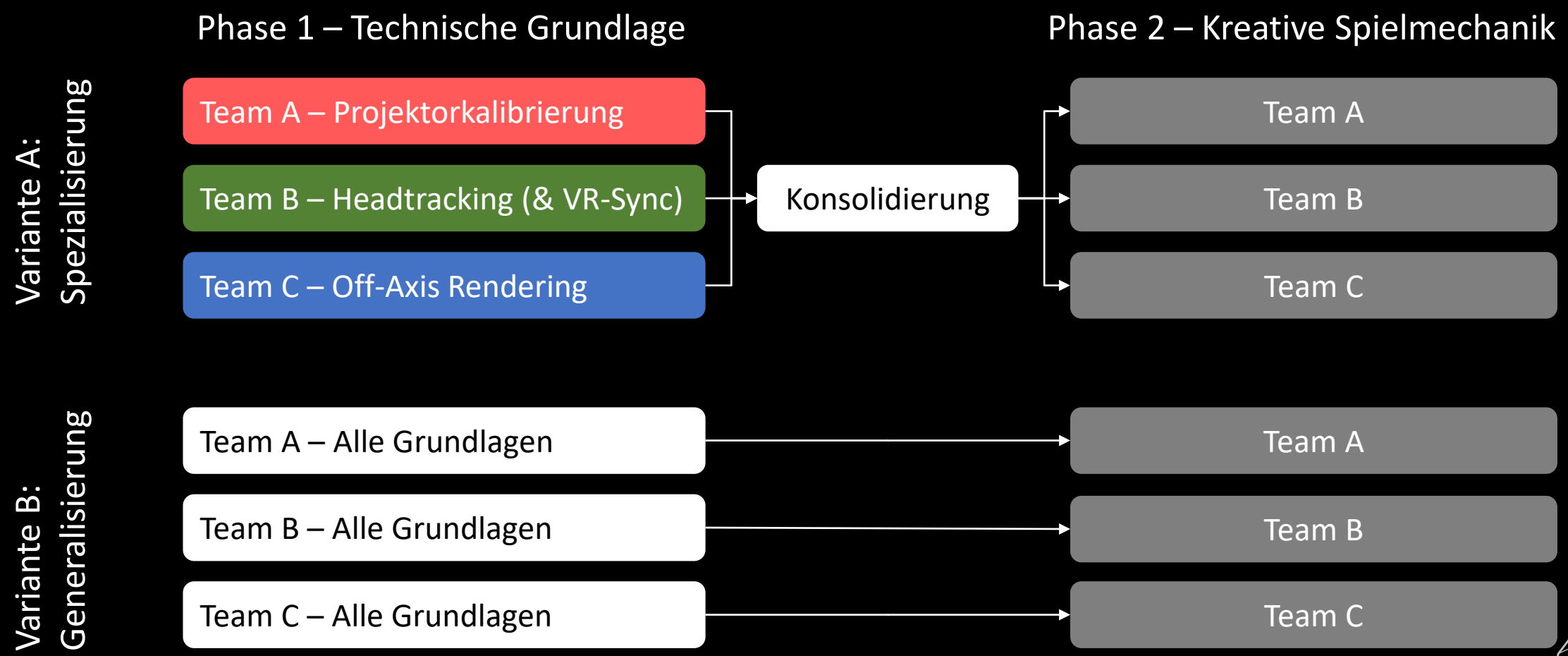
Welche Verantwortlichkeiten haben die einzelenen Rollen?

3 Task Management

Wie soll das Projekt gemanagt, Tasks verteilt und Fortschritt festgehalten werden? Welche regelmäßigen Events sind dafür vorgesehen? Zum Beispiel Task Management in Form eines leichtgewichtigen Kanban-Board und Weekly Check-ins für die regelmäßige Absprache des Fortschritts und die Aufgabenverteilung im Team.

1

Organisation – Projektablauf



Next steps

- Heute: Teams bilden
- Bis nächste Woche: Team Charter entwerfen
- Im nächsten Meeting: Einführung *Technical Challenges*