



Technische
Universität
Braunschweig

Institut für Computergraphik



Virtual Reality Dome

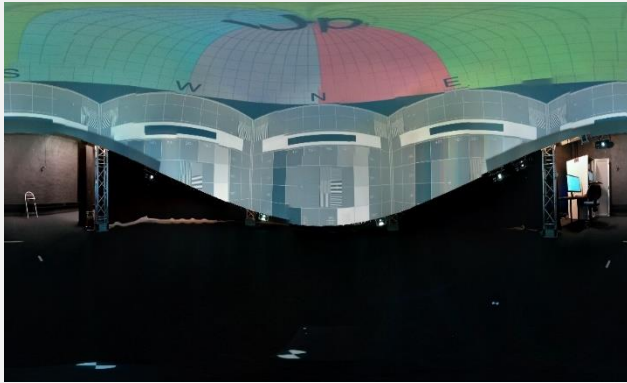
Teamprojekt – WS 2016 / 17



Ziele für dieses Teamprojekt

Erstellung einer interaktiven Applikation für ein Kuppelprojektionssystem (Dome)

- Einarbeitung in ein existierendes Framework (Gospel)
- Verknüpfung von Tracking-Systemen mit einem Rendering-System
- Umgang mit einem komplexen Geräte-Setup (1 Kuppel, 6 Projektoren, 8 PCs, 10 Kameras, ...)



Semesterablauf

- Heute
 - Projektvorstellung
 - Einteilung der Gruppen
 - Terminfindung für wöchentliche Treffen
- Nächste Woche
 - Festlegung der Projektdetails
- Arbeitszeit (13 Wochen)
 - Code-Stop Ende Januar
- Letzte VL-Woche: Abschlusspräsentation



Einteilung der Gruppen

Gruppe 1

- Alexander M.
- Frauke P.
- Malte K.

Gruppe 2

- Nicholas G.
- Niklas W.
- Lukas G.
- Johannes R.



Nächste Woche

- Treffen am Nordcampus (siehe Webseite)
- Euer Projekt
 - Idee finden
 - Details festlegen
 - **Kurze** Präsentation (max. 3 Folien)
- Framework ansehen
 - Wie werden Objekte erzeugt, bewegt, eingefärbt, ...
 - Kompilieren



Team, Team, Team, ...

- **Jeder** programmiert
- **Jeder** kennt den aktuellen Projektstand
- **Jeder** weiß woran die anderen aktuell arbeiten

- Alle zwei Wochen wird der aktuelle Projektstand kurz präsentiert
 - Konkrete Fortschritte seit der letzten Präsentation
 - Kurzer Überblick über den aktuellen Stand



Organisatorisches

- Code Verwaltung per Git
 - Zugangsdaten im Laufe der Woche
- Absprachen in den Wochenmeetings
 - Zusammenfassung auf slimwiki.com/icg
 - Bitte einen (evtl. gemeinsamen) Account anlegen, und mir mitteilen
 - Zeitkritische Informationen per E-Mail an grogorick@cg.cs.tu-bs.de
- Sicherheitseinweisung

