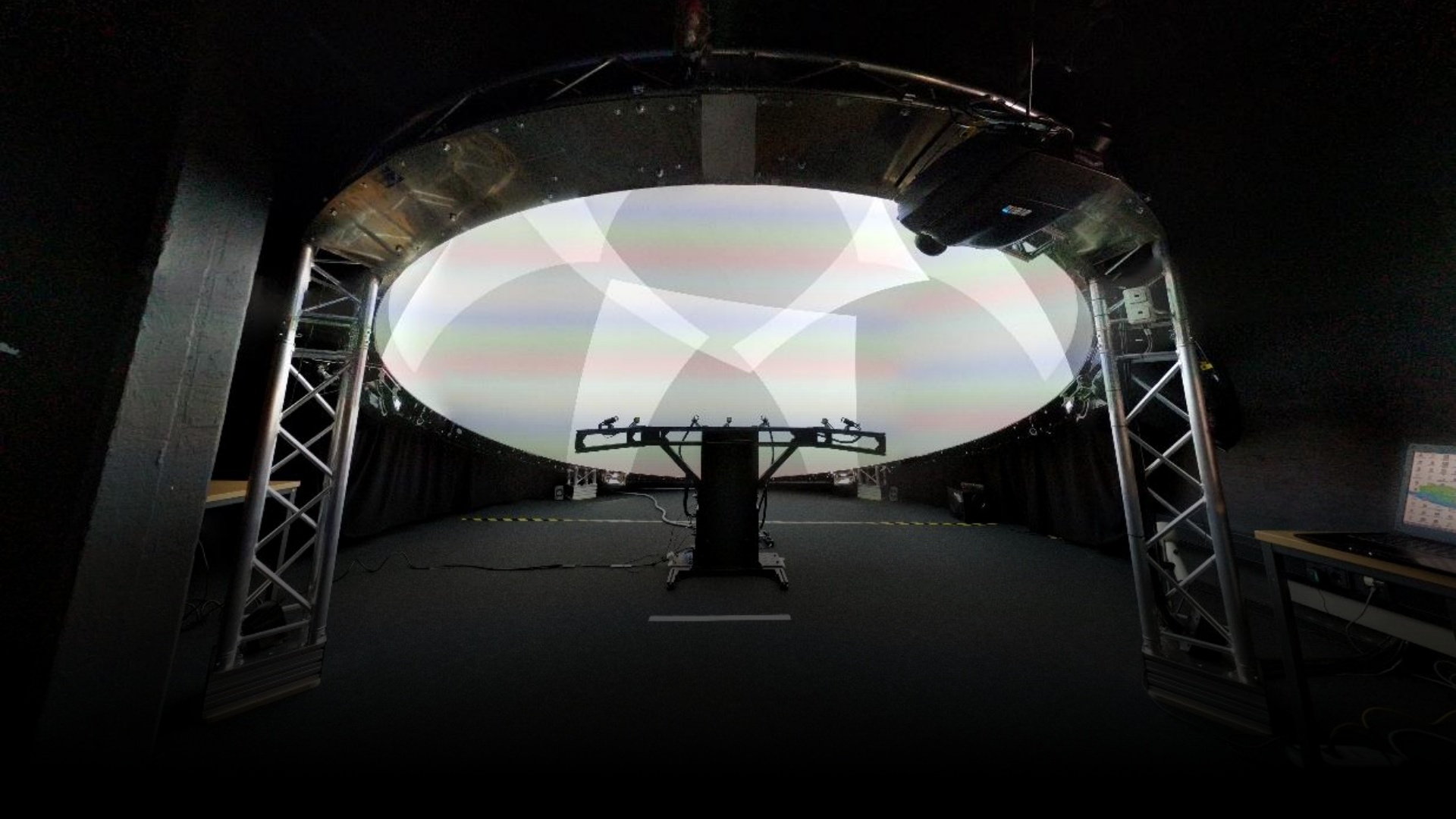
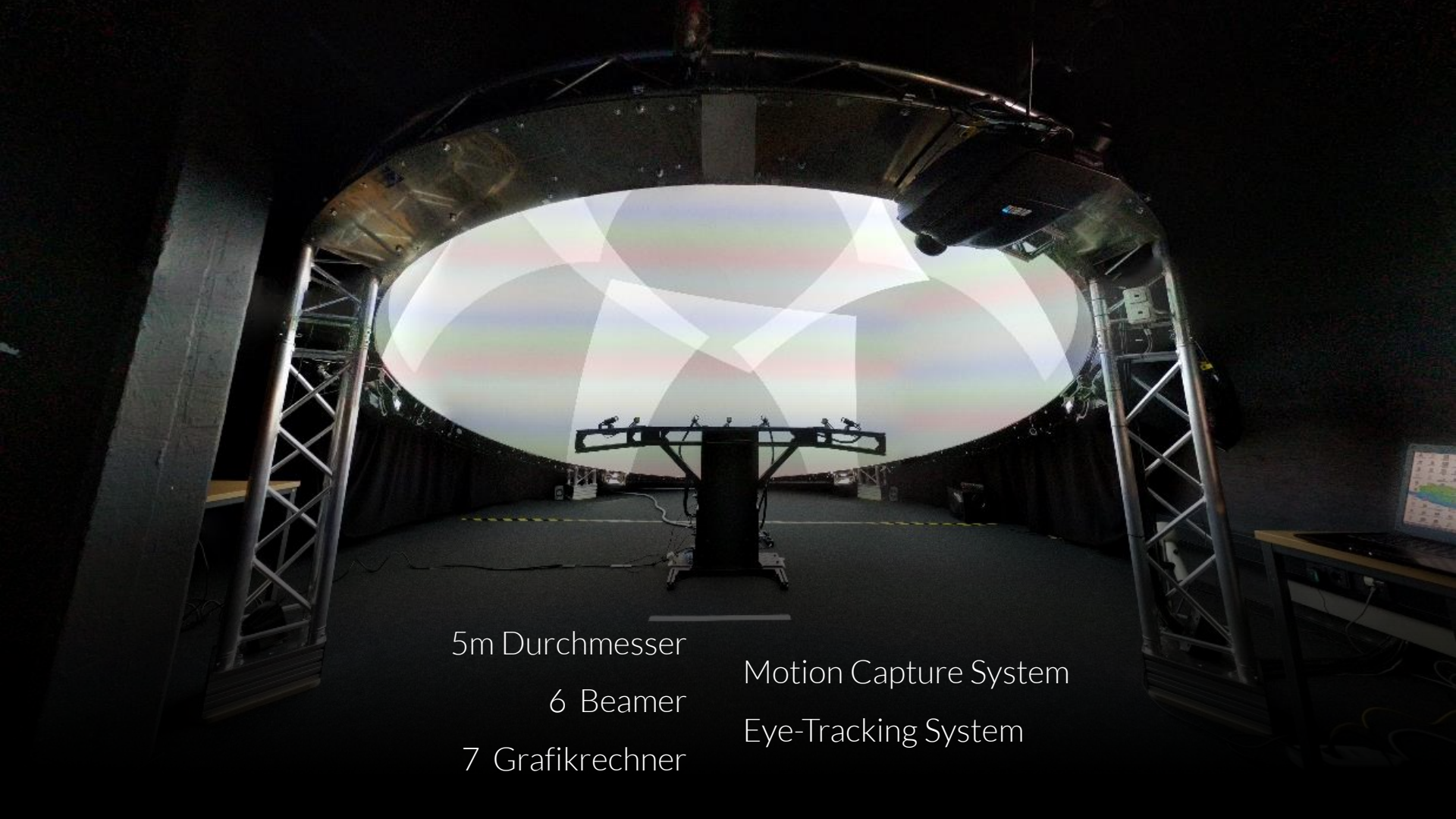




Virtual Glass Cupola

Wettersimulation für den ICG Dome





5m Durchmesser

6 Beamer

7 Grafikrechner

Motion Capture System

Eye-Tracking System



Wetter?



<https://kokukoka.at/2016/11/17/regen/>



<http://www.computerbild.de/fotos/avf-Tipps-Digitalkameras-25-Tipps-fuer-wunderschoene-Winter-Fotos-11214324.html#3>



<https://alanhamr.weebly.com/wind.html>

OpenGL Partikelsimulation und Shader-Effekte



Details

Wir bringen

- Framework zum Rendern auf dem Dome
- Programmiersprache C++
- Zielplattform Windows

Ihr bringt

- Motivation neue Technik auszuprobieren
- Interesse an 3D Grafik-Programmierung
- Dreidimensionales Vorstellungsvermögen

